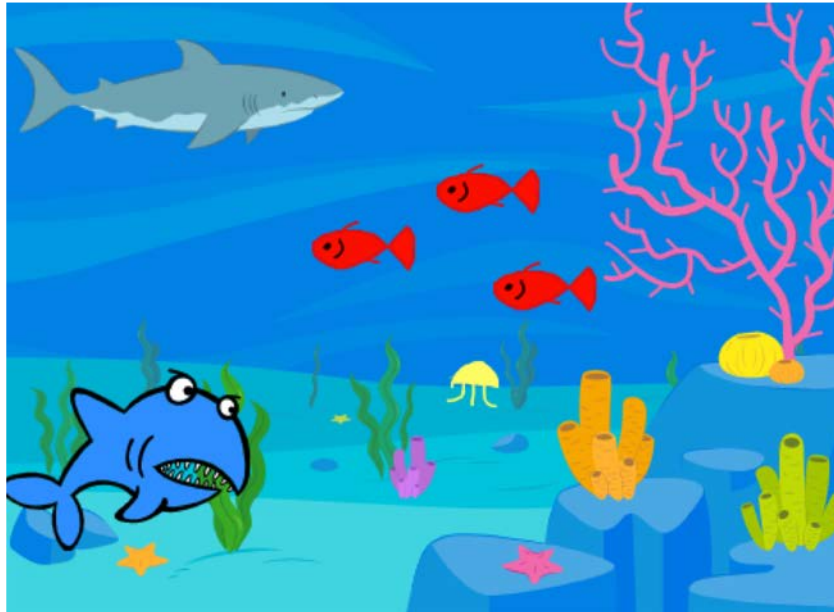


発展課題 1

動き、会話、音を工夫して物語を作ろう



物語づくりの手順

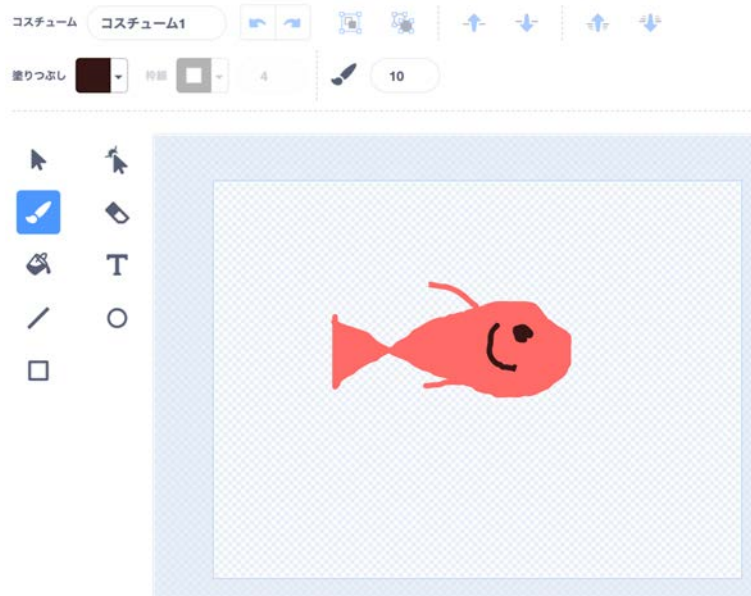
1. 企画：どんな物語にしようかな > イメージを描く
2. 背景を選ぶ
3. 登場人物を考えスプライトを選ぶ



* スプライトの大きさを考える
最初は100になっている
数字を変えると大きさが変わる

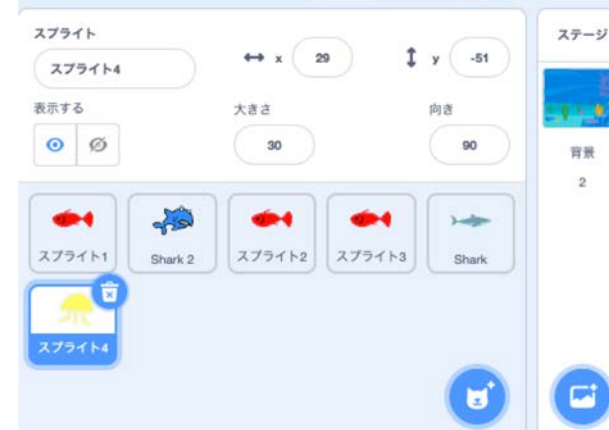
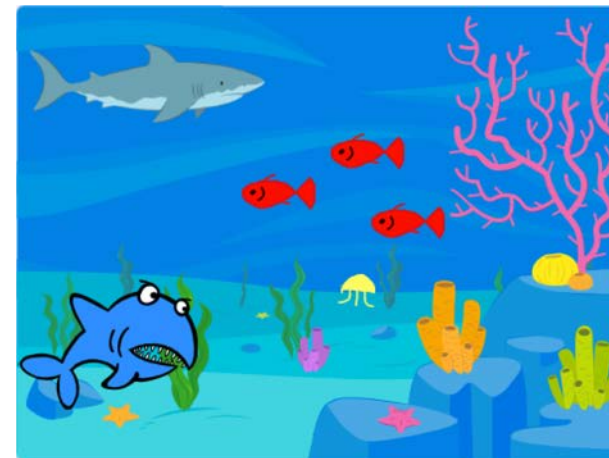


4. スプライトを作る



ここをクリック

5. 登場人物がそろろう



6. 動きをプログラムする

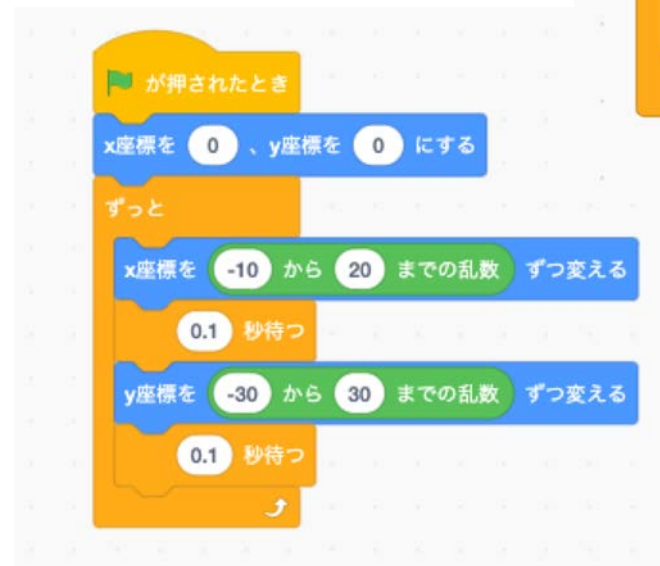
shark



スプライト1
赤い魚



スプライト4
くらげ

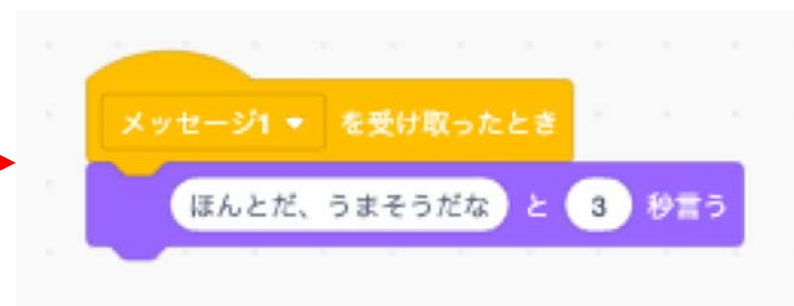


7. 会話をする

Shark 2



Shark



拡張機能を使えば、英語にもなるぞ



8. サウンドを付けてイメージをつくる

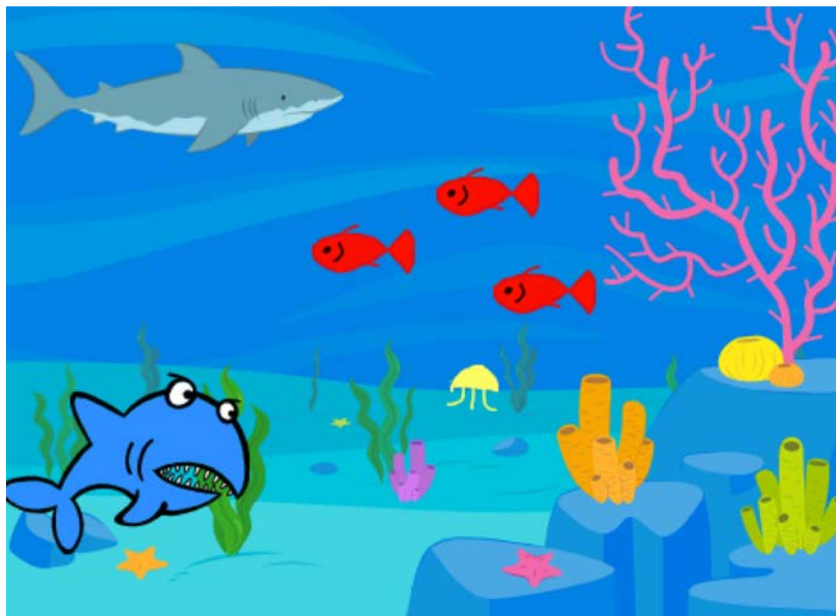


9. 背景の明るさもかえられるよ

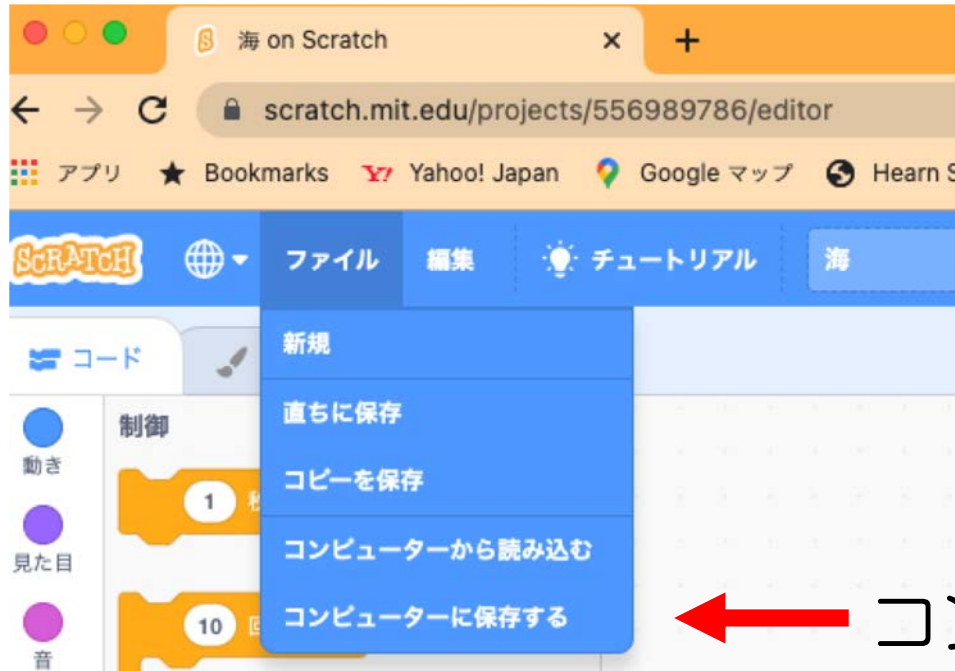


アニメーションができたなら、ナレーションを作ろう

どんなお話がつけられるかな？



10. 作品を保存しよう



← 名前をつける

← コンピューターに保存する

11. Scratchに参加しよう

保護者の方へ；メールアドレスがあれば、ユーザ登録ができ、作った作品の保存や友達との作品の共有ができます。



The image shows the Scratch registration form. It has a blue header with the title "Scratchに参加しよう" and a sub-header "プロジェクトを作って、アイデアを共有し、友達をつくりましょう。無料です!". Below this are three input fields: "ユーザー名を入力する" (with a placeholder "ユーザー名" and a tooltip "本名は使わないでね"), "パスワードの作成" (with a placeholder "パスワード" and a sub-field "パスワードを再度入力してください."), and a checkbox "パスワードを表示". At the bottom is a large orange button labeled "次へ".

Scratchアカウントを認証する

以下のユーザー名で新しいScratchアカウントが登録されました:
dryama

アカウントの作成手続きを完了するには、下のリンクをクリックしてください:

[アカウントを認証する](#)

問題がありますか? ブラウザーにリンクをコピーしてみてください:

https://scratch.mit.edu/accounts/email_verify/Wzc5NjYxOTEwLCJqdW5pY2hpMjAyNUBnbWFpbC5jb20iLGZhbHNlXQ:1m8jTJ:q_JP6bSWtWnz5_oDhWDtddIH59k/?isRegistration=true

Scratch On!
—スクラッチチーム