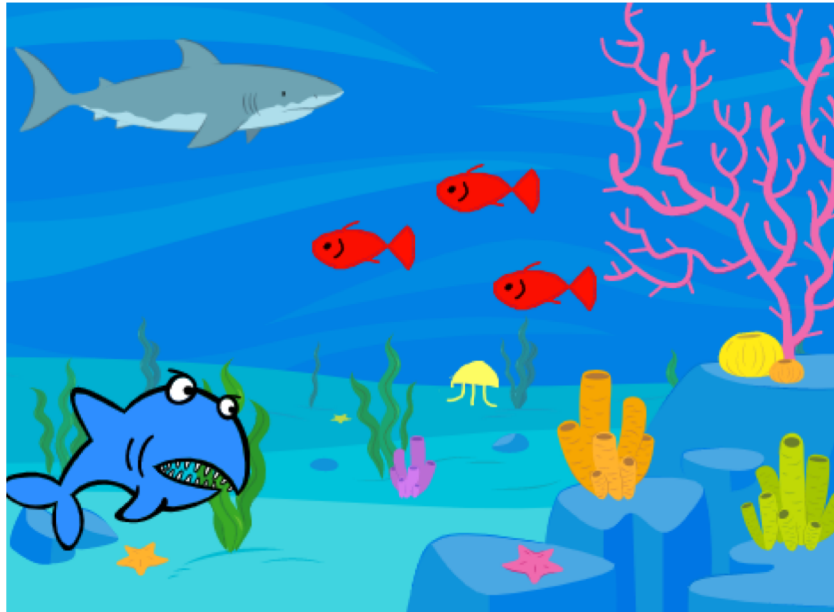


発展課題 1

動き、会話、音を工夫して物語を作ろう



物語づくりの手順

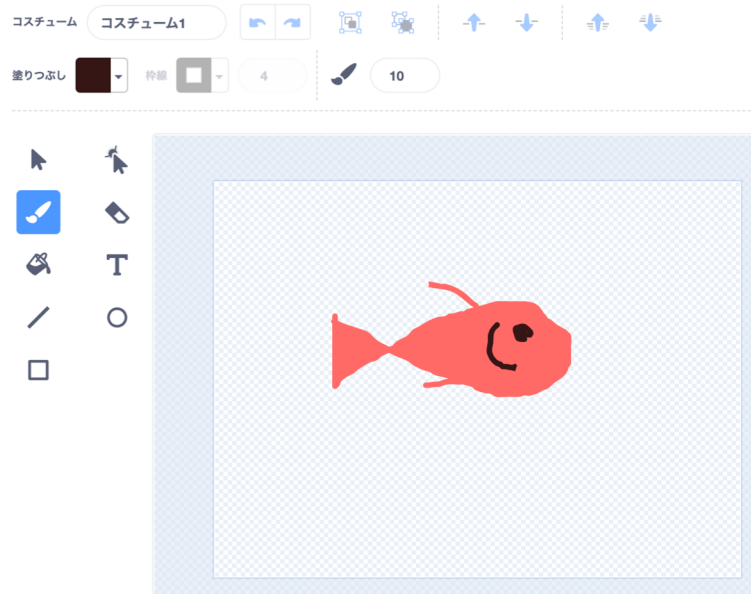
1. 企画：どんな物語にしようかな > イメージを描く
2. 背景を選ぶ
3. 登場人物を考えスプライトを選ぶ



* スプライトの大きさを考える
最初は100になっている
数字を変えると大きさが変わる



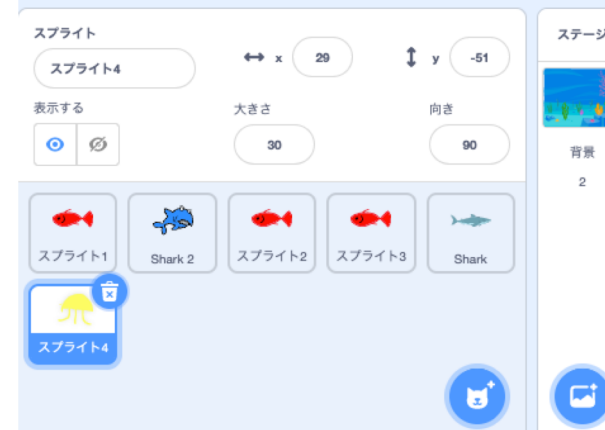
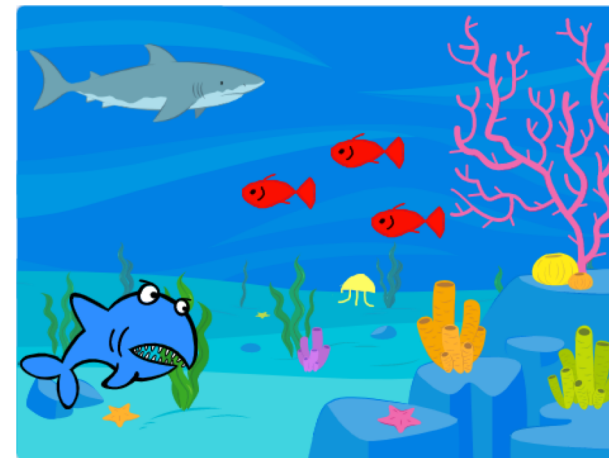
4. スプライトを作る



5. 登場人物がそろそろ



ここをクリック



6. 動きをプログラムする

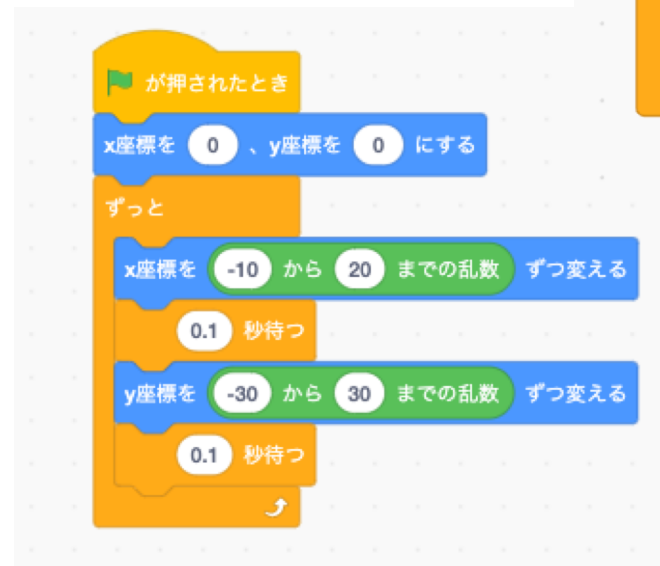
shark



スプライト1
赤い魚



スプライト4
くらげ

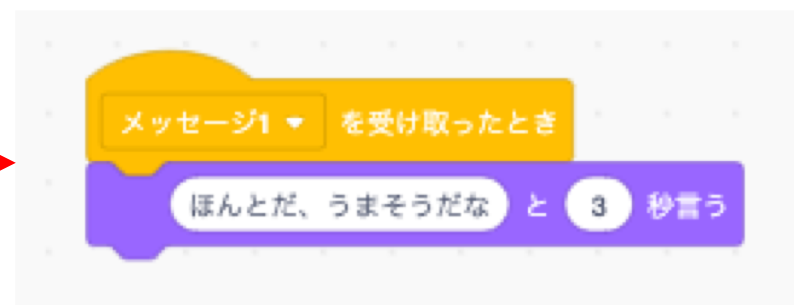


7. 会話をする

Shark 2



Shark



拡張機能を使えば、英語にもなるぞ



8. サウンドを付けてイメージをつくる

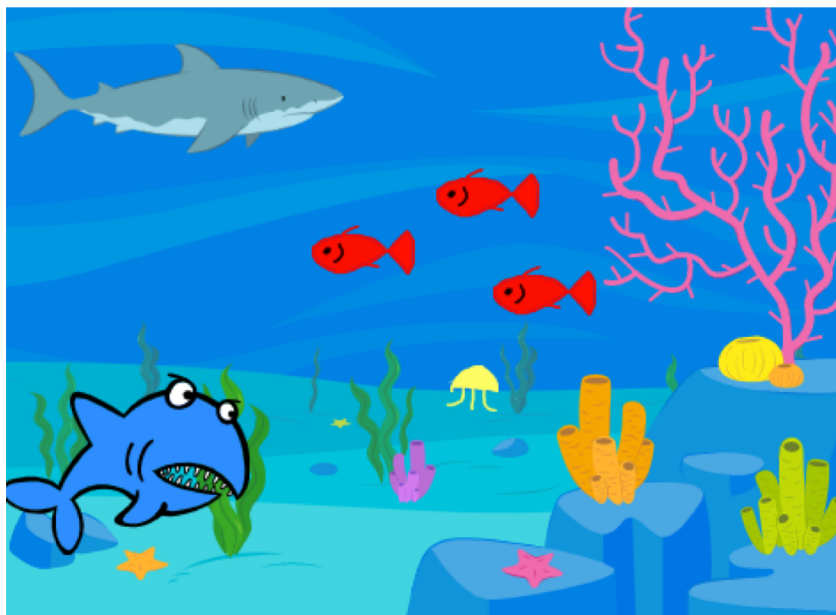


9. 背景の明るさもかえられるよ

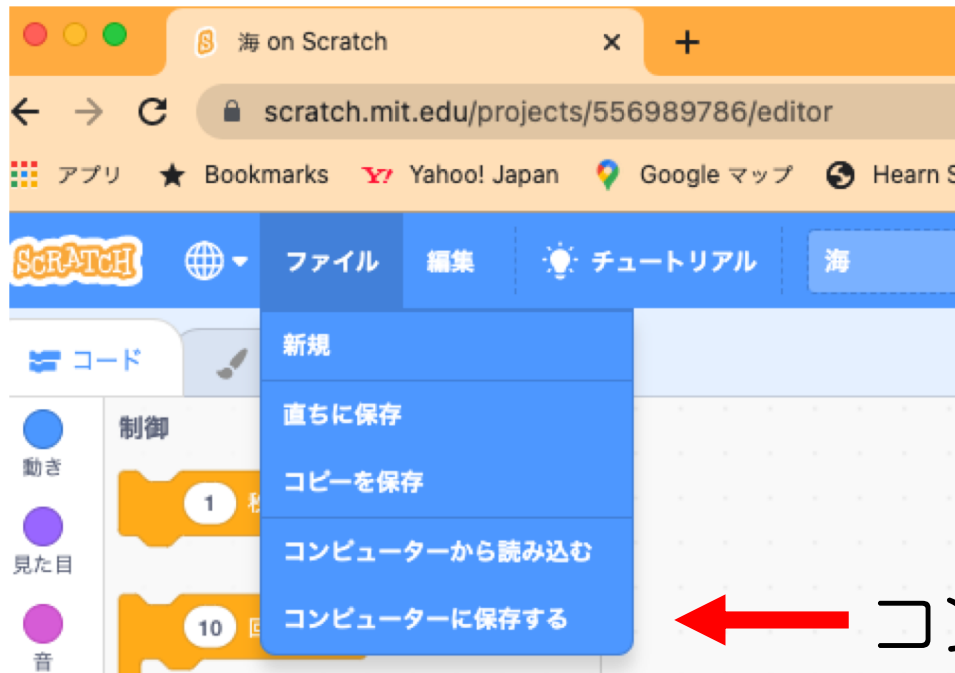


アニメーションができたなら、ナレーションを作ろう

どんなお話がつけられるかな？



10. 作品を保存しよう



← 名前をつける

← コンピューターに保存する

11. Scratchに参加しよう

保護者の方へ；メールアドレスがあれば、ユーザ登録ができ、作った作品の保存や友達との作品の共有ができます。

Scratchに参加しよう

プロジェクトを作って、アイデアを共有し、友達をつくりましょう。無料です!

ユーザー名を入力する

本名は使わないでね

パスワードの作成

パスワードを再度入力してください。

パスワードを表示

次へ

Scratchアカウントを認証する

以下のユーザー名で新しいScratchアカウントが登録されました:
dryama

アカウントの作成手続きを完了するには、下のリンクをクリックしてください:

アカウントを認証する

問題がありますか? ブラウザーにリンクをコピーしてみてください:

https://scratch.mit.edu/accounts/email_verify/Wzc5NjYxOTEwLCJqdW5pY2hpMjAyNUBnbWFpbcC5jb20iLGZhbHNlXQ:1m8jTJ:q_JP6bSWtWnz5_oDhWDtddIH59k/?isRegistration=true

Scratch On!
—スクラッチチーム